

1.a)	25 puntos								
	Global	b2			b1				
	a	b	x	y	p	a			
	5								
		30475					1 pto	Pantalla	
			5	30475				12	4 ptos
					"		2 pto		
						5			
						7	2 pto		
					'77'				
			3				2 pto		
						3			
						12	2 pto		
					'771212'				
			1				2 pto		
1.b)		Calcula la raiz cuadrada de un número					10 ptos		

Considerar los prints solo si demuestra saber hacer el ruteo.

Pregunta 2:	34 pts			
Item	0 Pto	3 Ptos	5 Ptos	8 Ptos
Función convertir_euuu	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Algoritmicamente tiene sentido lo que hizo, pero la definición de la función tiene errores. Ej: la función no retorna o hace print en vez de return, están mal definidos o utilizados los parámetros.	Comete errores leves como usar <= en lugar de < o utilizar incorrectamente las condiciones ("or" en lugar de "and"), retorna B en vez de 'B' o cualquier otra letra.	Demuestra comprender cómo utilizar estructuras condicionales, convirtiendo correctamente las notas.
Función convertir_gpa	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Algoritmicamente tiene sentido lo que hizo, pero la definición de la función tiene errores. Ej: la función no retorna o hace print en vez de return, están mal definidos o utilizados los parámetros.	Comete errores leves como retornar datos int en lugar de float (no cuenta este error en particular si al calcular el PGPA se realiza la conversión), compara con B en vez de 'B'.	Demuestra comprender cómo utilizar estructuras condicionales, convirtiendo correctamente las notas. Además convierte correctamente a dato float las notas.
Entrada y salida de datos	No demuestra entender cómo realizar correctamente la entrada o salida de datos.	Realiza las entradas y/o salidas solicitadas, pero comete errores. Ejemplo: olvida cerrar un segundo paréntesis tras pasar un raw_input a número.	Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.	
Realiza cálculo de PGPA	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	Hace caso omiso del requisito de emplear las 2 mejores asignaturas.	Elige incorrectamente las 2 mejores asignaturas o realiza el cálculo de manera incorrecta.	Demuestra comprender cómo escribir correctamente una fórmula y selecciona adecuadamente las 2 mejores notas para realizar dicho cálculo.
Uso correcto de funciones	No demuestra entender como utilizar funciones correctamente.	Comete errores al llamar una función, no asigna el resultado a una variable si era la intención, considera las variables locales de la función como globales.	Declara correctamente ambas funciones, incluyendo sus parámetros, y las utiliza como corresponde. Retorna el valor solicitado, del tipo indicado, cuando corresponde.	
Descuentos	0 Pto	-4 Puntos		
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x). Un descuento de -4 por tipo de error.	

Pregunta 3:		39 ptos			
Item	0 Pto	3 Pto	6 Ptos	9 Ptos	12 Ptos
Entrada y salida de datos	No hace correctamente la entrada o la salida. Hace conversiones de tipo incorrectas.	Demuestra entender cómo hacer entrada y salida de datos. Convierte las entradas a los tipos de datos apropiados.			
Funcion ordenado	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	La función tiene la lógica descrita pero la implementación está mal. Ej: usa for y no while, usa tipo texto en operaciones numericas o tipo numero en operaciones de texto.	Comete 2 errores. Por ejemplo, no aumenta el contador, retorna 'True' en vez de True, incluye mal los parámetros, ocupa print en vez de return.	La función está prácticamente correcta, pero comete algún error leve. Ej: olvida aumentar en 1 un contador, comprueba otro orden (menor a mayor de izquierda a derecha).	La función está correcta completamente.
Función descriptar	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	La función tiene la lógica descrita pero la implementación está mal. Ej: usa for y no while, usa tipo texto en operaciones numericas o tipo numero en operaciones de texto.	Comete 2 errores. Por ejemplo, no aumenta el contador, retorna 'True' en vez de True, incluye mal los parámetros, ocupa print en vez de return.	La función está prácticamente correcta, pero comete algún error leve. Ej: olvida aumentar en 1 un contador, erronea declaración inicial del mínimo y/o máximo, ciclo while termina cuando no corresponde.	La función está correcta completamente.
Programa global	No demuestra conocimiento de como realizar esta acción	El programa tiene la lógica solicitada, pide varias contraseñas, pero no considera condición de término en el ciclo. No lleva la cuenta de las contraseña ingresadas y cuantas están o no ordenadas. Asume variables locales como globales o modifica variables globales en las funciones.	Comete 2 errores. Por ejemplo, llama de mal a la función, no asigna el llamado de la función a una variable si corresponde, no envia los parámetros como corresponde o del tipo indicado, el ciclo termina pero no cuando corresponde.	El código global está correcto en su mayoría. Pero comete algún error menor que no hace que funcione correctamente para todos los casos. Ej: al ingresar FIN, igual la contabiliza como contraseña.	El código global está correcto 100%.
Descuentos	0 Pto		-4 Puntos		
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, en una ocasión olvidar los dos puntos al final de la línea, confunde = y == o confunde () y [] o , ocupa ≤ en lugar de <=, pero el resto de las veces lo hace bien)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, asigna valor a variables de forma incorrecta 4=x). Un descuento de -4 por tipo de error.		