

1	(25 puntos)		
a)			
4ptos	101	[2,0,1,4]	4ptos
4ptos	set([4]) (o {4})	IWI-131 o ILI-101	4ptos
b)	Imprime:	ganadores.dat	
5ptos	Pasa Espana Pasa Chile	Espana Chile	4ptos

Pregunta 2:		35 pts		
Item	0 Pto	5 Ptos	7 Ptos	10 Ptos
Manejo de funciones	No demuestra entender funciones, ej: print en vez de return.	Demuestra entender como definir y utilizar las funciones. Define y retorna variable o valor del tipo solicitado en todas las funciones.		
Funcion a)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: no calcula la suma de los cuadrados correctamente. Utiliza mal los índices en la tupla o desempaqueta mal.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: al calcular el promedio o una división, los valores son todos enteros. No guarda el nombre del pukeman con varianza menor.	Resuelve el problema correctamente.
Funcion b)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: no sabe o no realiza la comparación para encontrar el mayor y que además sea del tipo indicado.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: no guarda el nombre del pukeman seleccionado.	Resuelve el problema correctamente.
Funcion c)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: no sabe crear un diccionario o agregar elementos a este. No filtra por el tipo y valor entregado.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: concatena con puros and las condiciones.	Resuelve el problema correctamente.
Descuentos		0 Pto	-4 Puntos	
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de la línea, confundir = y == confundir () y []).		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x).	

Pregunta 3:		40 pts		
Item	0 Pto	4 Ptos	8 Ptos	12 Ptos
Manejo de archivos	No demuestra entender manejo de archivos	Demuestra conocimiento de archivos, al menos en una función abre, itera y cierra correctamente los archivos.		
Funcion a)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: no comprueba que el juego no está antes de agregarlo. Usa append o add en vez de write.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: al comprobar si el juego ya esta, retorna False sin cerrar el archivo. Habre el archivo con 'w' y no 'a'. No agrega un '\n' antes o al final de la linea.	Resuelve el problema correctamente.
Funcion b)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: abre los archivos con el nombre del ejemplo en vez de los parámetros de la función.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: retorna True antes de terminar de escribir en nueva preventa. Retorna antes de cerrar todos los archivos.	Resuelve el problema correctamente.
Funcion c)	No demuestra tener la noción de cómo resolver el problema.	Algoritmo incompleto o con errores. Hace supuestos incorrectos. Ej: no agrega el título del archivo a la tupla.	Comete algún error u omisión menor, pero demuestra entender cómo resolver el problema algorítmicamente. Ej: hace un append de dos valores y no una tupla. Retorna antes de cerrar todos los archivos.	Resuelve el problema correctamente.
Descuentos		0 Pto	-4 Puntos	
Sintaxis y expresiones	No comete errores graves con respecto al lenguaje; a lo más errores atribuibles más a descuidos que ignorancia (por ejemplo, olvidar los dos puntos al final de un solo if)		Demuestra no entender construcciones importantes del lenguaje (por ejemplo: no indenta, le pone una condición al else, hace while con rango, confunde el string x con la variable x, consistentemente no escribe los dos puntos).	